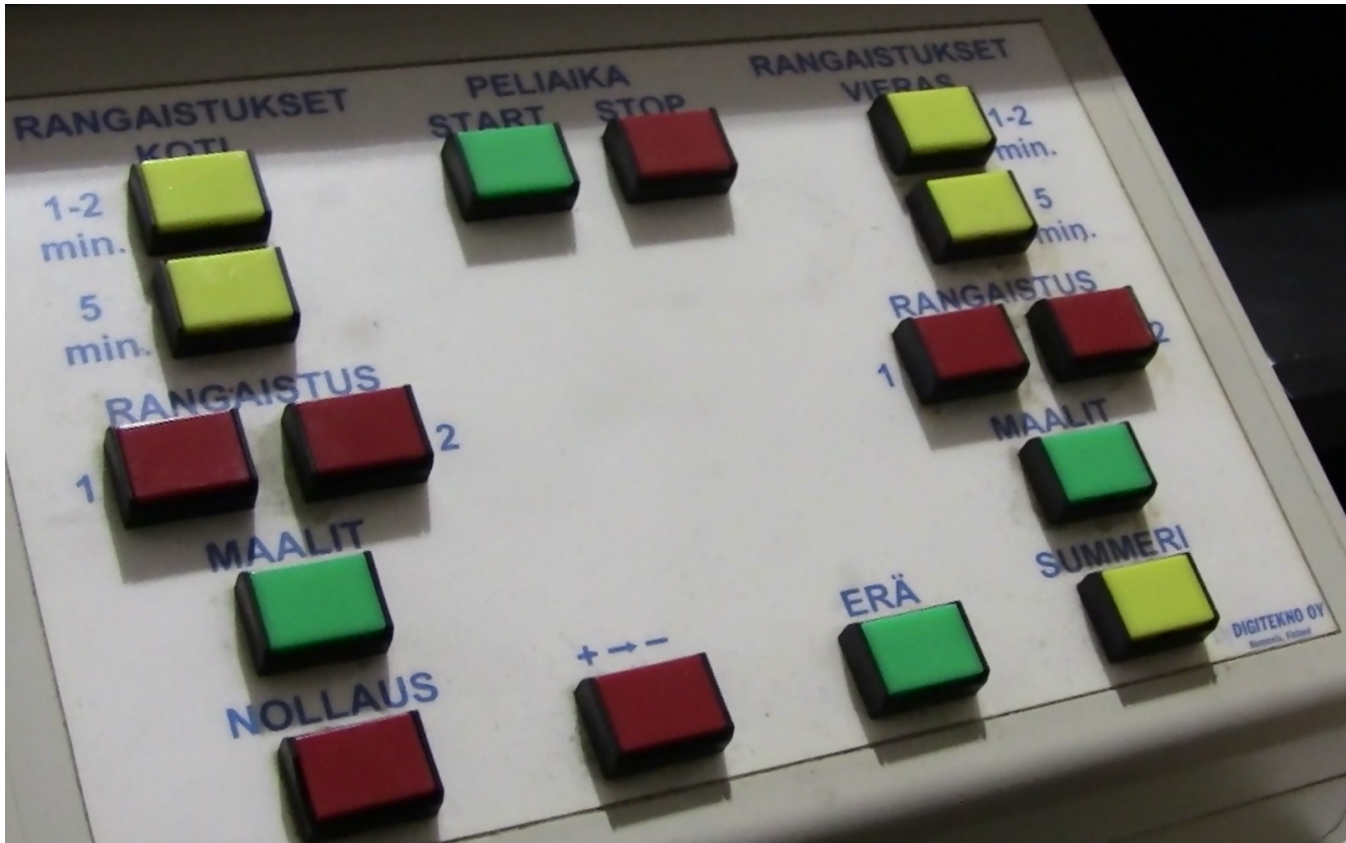


HPK-00



LYHYTOPPIMÄÄRÄ

- 1) Otteluaika näkymä taululle ← NOLLAUS + **START** (samanaikaisesti)
- 2) Eränpituus ← NOLLAUS pohjassa + **START** (5 min kerralla kunnes esim 15.00)
- 3) Erä valmiustilaan jotta peli alkaa 00.00:sta ← NOLLAUS + **STOP** (samanaikaisesti)
- 4) Jäähyaajan säätö ennen ottelua ← NOLLAUS + 1-2 min. RANG. (keltainen) Asetetetaan sääntöjen mukaan.
- 5) Jäähyn merkkkaus ← keltaisesta 1-2 min napista jäähyn saaneelle joukkueelle. (KOTI tai VIERAS)
- 6) Jäähyn nollaus ← NOLLAUS (pun. **RANGAISTUS 1 tai 2**) huomioi kummalta joukkueelta nollataan.
- 7) **PELIAIKA** käynnistetään **START** ja pysäytetään **STOP**
- 8) Maalit ← maalin tehneelle jouk. vihreästä napista **MAALIT** (korjaus NOLLAUS + MAALIT + MAALIT)
- 9) Summeri vain tarvittaessa, soi automaattisesti erän loppuksi
- 10) Erän päättyessä NOLLAUS ja **STOP** + **ERÄ** (jos ottelu päätty)
- 11) Palauta kello 24.00 ← STOP, NOLLAUS (pidä) painele NOLLAUS kunnes 24.00 näyttö esillä.